

 <p>SEBEOBRAŇA</p> <p>Dokážu bojovat s krátkými zbraněmi jako je nůž, sekera, dýka, palice, tesák a oštěp. Neumím vůbec se štítem a s vojenskými zbraněmi jako je meč, bojové kladivo, píka nebo štít.</p>	 <p>DOBŘE TRÁVENÍ</p> <p>Jedovaté lektvary, rostliny a zámky mně zraní vždy za jediný život bez ohledu na jejich sílu.</p>	 <p>LOV ZVĚŘE</p> <p>Mohu se vypravit na lov zvěře. Ze zabitých zvířat mohu sbírat <i>zelené</i> a <i>černé symboly</i>. Pomocí výrobní mřížky mohu připravit reálné jídlo.</p>
<p>Při souboji uberu na jeden zásah 2 životy. Na jednoho protivníka lze použít pouze jednou za souboj. Při zásahu řeknu <i>Až na kost! nebo Do morku kostí!</i></p>  <p>MISTR ČEPELE</p>	 <p>OBVAZOVÁNÍ</p> <p>Správným přivázáním léčivého obvazu vyléčím sobě nebo jinému zraněnému polovinu jeho původního počtu životů. Toto ubere jednu výdrž postiženému. Neumím léčivé obvazy vyrábět!</p>	 <p>STOPOVÁNÍ</p> <p>Mohu sbírat předměty se <i>zelenými symboly</i>. Mohu se volně pohybovat v divočině mimo dohled pevnosti. Mohu odhalovat informace označené <i>znakem stopy</i>.</p>
 <p>LUKOSTŘELBA</p> <p>Dokážeš střilet z luku nebo kuše.</p>	<p>Mohu sbírat předměty se <i>zelenými symboly</i> a vyrábět z nich léčivé obvazy pomocí výrobní mřížky. V této dovednosti je obsažena i dovednost <i>Obvazování</i>.</p>  <p>BYLINKÁŘSTVÍ</p>	<p>Mohu sbírat předměty s <i>černými symboly</i>. Mohu vstoupit do lokací označených <i>rudou stužkou</i> a odhalovat informace označené <i>znakem oka</i>.</p>  <p>PRŮZKUM</p>
<p>Dokážeš bojovat se všemi zbraněmi.</p>  <p>UMĚNÍ MEČE</p>	 <p>ZAKLÍNÁNÍ</p> <p>Mohu sbírat předměty s <i>modrými symboly</i> a vytvářet iluze. Na začátku každé kapitoly si můžeš vybrat jednu novou iluzi. Před jejím použitím, musím iluzi připravit pomocí výrobní mřížky.</p>	 <p>ŘEMESLO</p> <p>Ze <i>zelených</i> a <i>černých symbolů</i> mohu pomocí výrobní mřížky vyrábět jednoduché zbraně, jako jsou šípy, šipky, oštěpy, palice a dýky. Pro jejich použití ovšem potřebuju dovednost <i>sebeobrana</i>.</p>
 <p>TUHÝ KOŘEN</p> <p>Když ztratím všechny životy, neupadnu do mdloby, ale nesmím bojovat ani zaklínat. Můžu mluvit, nosit raněné, otevírat zámky, léčit a pomalu chodit. Platí na mně <i>Poslední úder!</i></p>	<p>Mám základní znalost o technokracii a dokážu odhalovat informace označené <i>znakem plamene</i>, určit zdroje éteru a manipulovat s éterem bez zranění.</p>  <p>ZNALOSTI</p>	<p>Umím vypěstovat nebo najít jídlo. Na konci každé kapitoly dostanu jednu dávku reálného jídla.</p>  <p>OBŽIVA</p>
<p>Když přijdu o všechny životy, neupadnu do mdloby, ale rovnou pokračuji s polovinou svých původních životů. Stojí mě to 1 bod výdrže a můžu to použít jednou za kapitolu.</p>  <p>DRUHÝ DECH</p>	 <p>TECHNOKRACIE</p> <p>Mohu sbírat předměty s <i>černými</i> nebo <i>modrými symboly</i> a vyrábět z nich technokratická zařízení pomocí výrobní mřížky. Na začátku každé kapitoly si mohu vybrat nový výrobní postup.</p>	 <p>OBCHODY</p> <p>Na konci každé kapitoly získám drobný obnos peněz, které mě vydělávají domluvené obchody.</p>
 <p>NEZDOLNOST</p> <p>Do začátku mám 1 bod výdrže navíc.</p>	<p>Mohu sbírat předměty se <i>zelenými</i> nebo <i>modrými symboly</i> a pomocí výrobní mřížky z nich vyrobím magické předměty a svitky. Na začátku každé kapitoly si mohu vybrat nový výrobní postup.</p>  <p>MYSTIKA</p>	<p>Mohu se dozvědět klíčovou informaci o jiné postavě, popis cesty na místo nebo způsob získání předmětu. Otázku položím organizátorovi ve Skladišti a to pouze jednou za kapitolu.</p>  <p>ZNÁMOSTI</p>